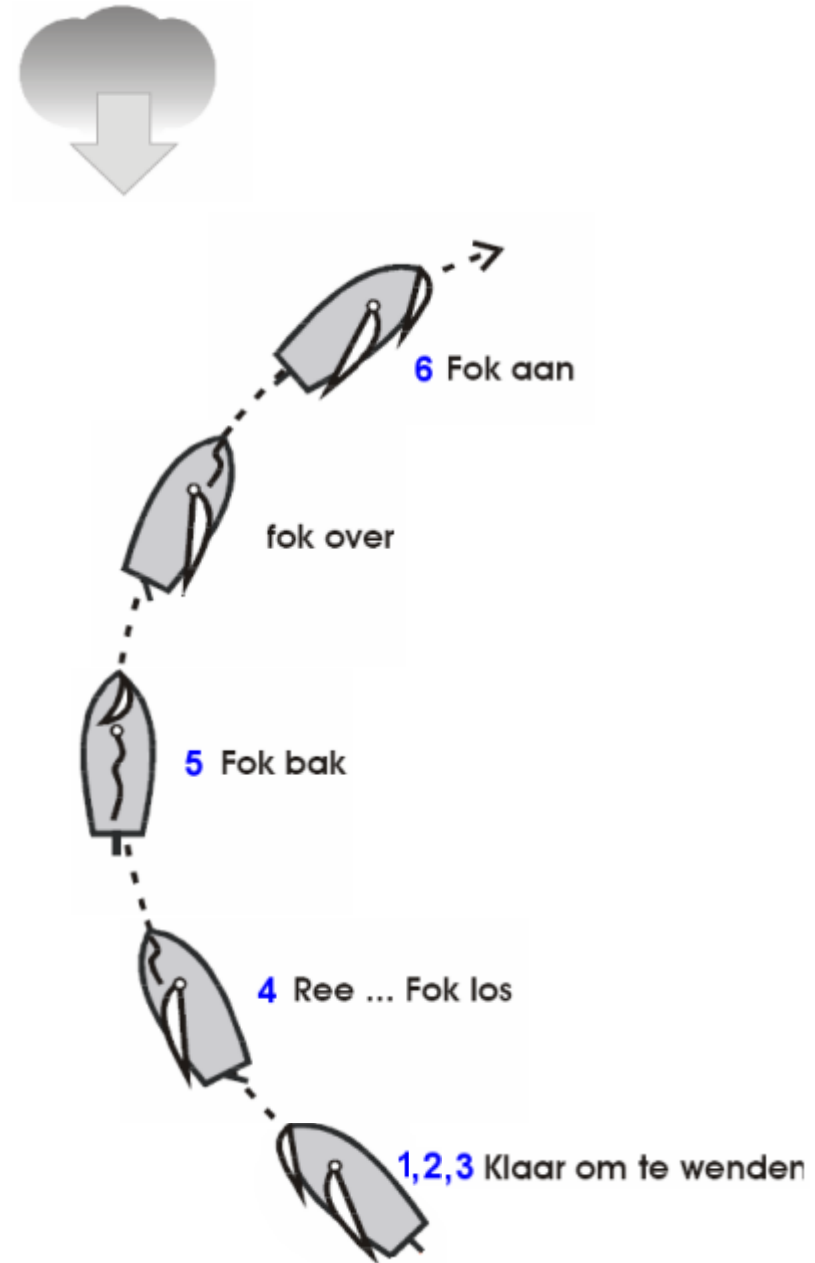


CWO 2 Training

Manoeuvres

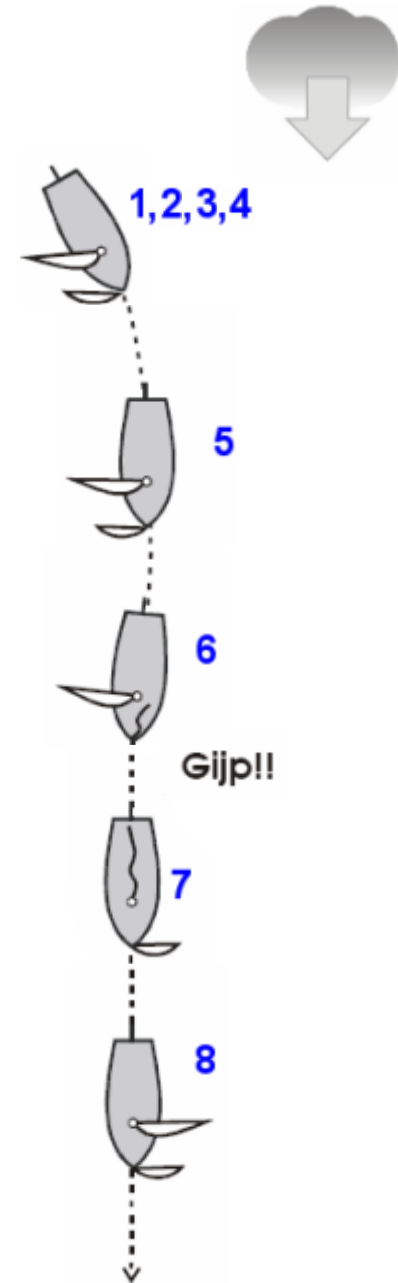
De Overstag

1. Ga aan de wind varen
2. Kijk voor ruimte
3. Waarschuwen: “Klaar om te wenden”
4. Uitvoeren: “Ree”
Beginnen met draaien
Fok los
5. Als door de wind:
Fok bak tot zeil wind vangt
6. Als aan de wind:
Rechtdoor varen
Fok is over



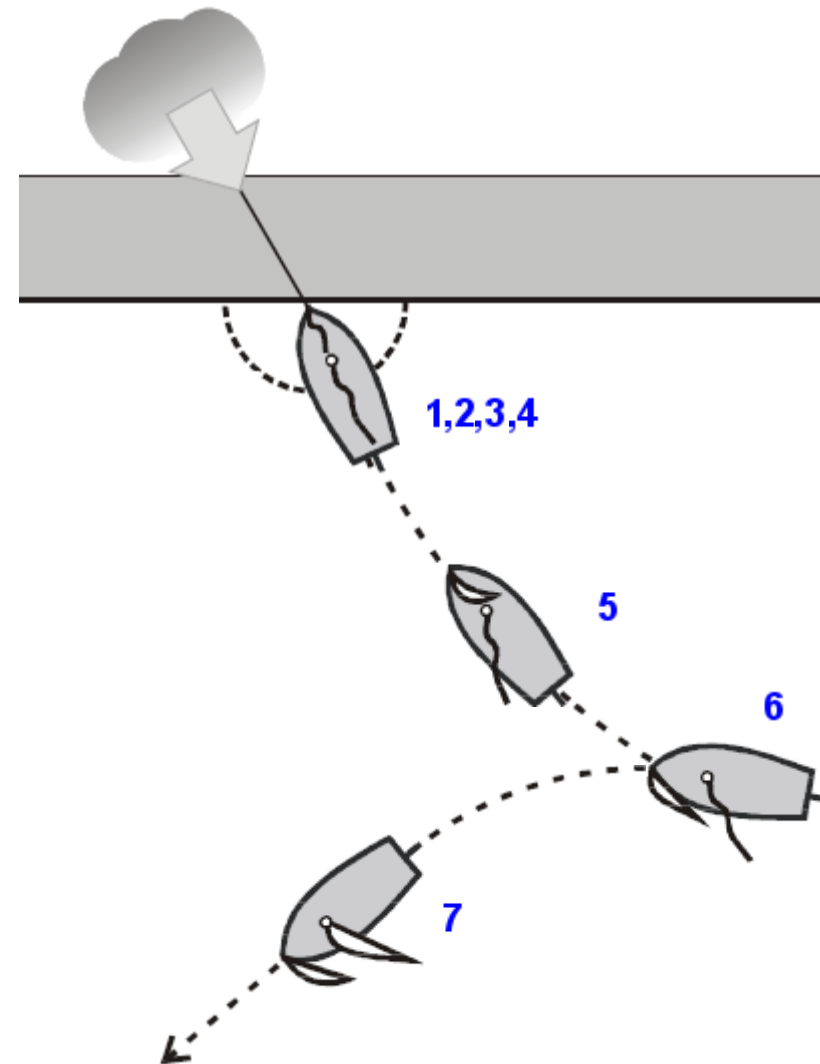
De Gijp

1. Ga ruime wind varen
2. Kijk voor ruimte
3. Ga aan de andere kant van het roer zitten
4. Waarschuwen: "Pas op voor de gijp"
5. Val langzaam verder af totdat de fok binnen komt
6. Uitvoeren: "Gijp"
Haal grootzeil binnen
7. Grootzeil geheel laten vieren
Roer recht!
8. Vaar ruime wind verder



Afvaren Hogerwal

1. Uitleg aan bemanning geven en taken verdelen. Je wilt dadelijk :
 - Harde afzet naar achteren
 - De fok bak aan stuurboord
2. Ga aan de toekomstige loefzijde zitten.
3. Kijk voor ruimte.
4. Commando: zie puntje 1.
5. Je valt af met een kleine roer beweging en laat te gelijkertijd je zeil vieren.
6. Afvallen tot halve wind, fok over en je roer recht
7. Zet je zeil goed en vaar weg.

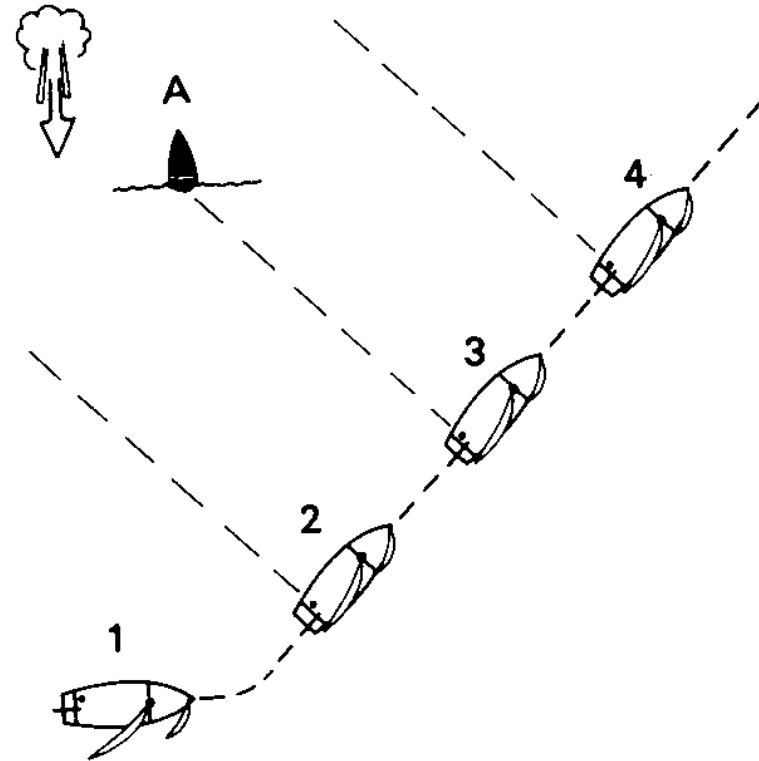


De Dwarspeiling

De dwarspeiling werkt alleen op een Aan de Windse koers!

1. We gaan naar boei A
Loef om de dwarspeiling te maken op naar aan de wind
2. Om te kijken wanneer je een punt dwars hebt gebruik je de rand van het achterdek
3. Je hebt het punt dwars en moet nu gaan bepalen wanneer je overstag gaat. (zie *)
4. Je hebt het punt nu (te ver) achterlijker dan dwars

* Wanneer je overstag gaat hangt af van de afstand tot de boei. Hoe groter deze afstand is hoe meer je op het volgende rak zult verlijeren dus hoe meer je het punt achterlijker dan dwars moet nemen.



Afmeren

- Langszij afmeren altijd met een voor- en achterlandvast
- Door wind en/of stroom zal de boot willen verplaatsen => Hij gaat scheef liggen
- Dit lossen we op met een spring, die de boot tegen de wind/stroom intrekt
- Stroom is meestal sterker dan de wind!

