

CWO 2 Training

BPR training 2

BPR - Voorrangsregels

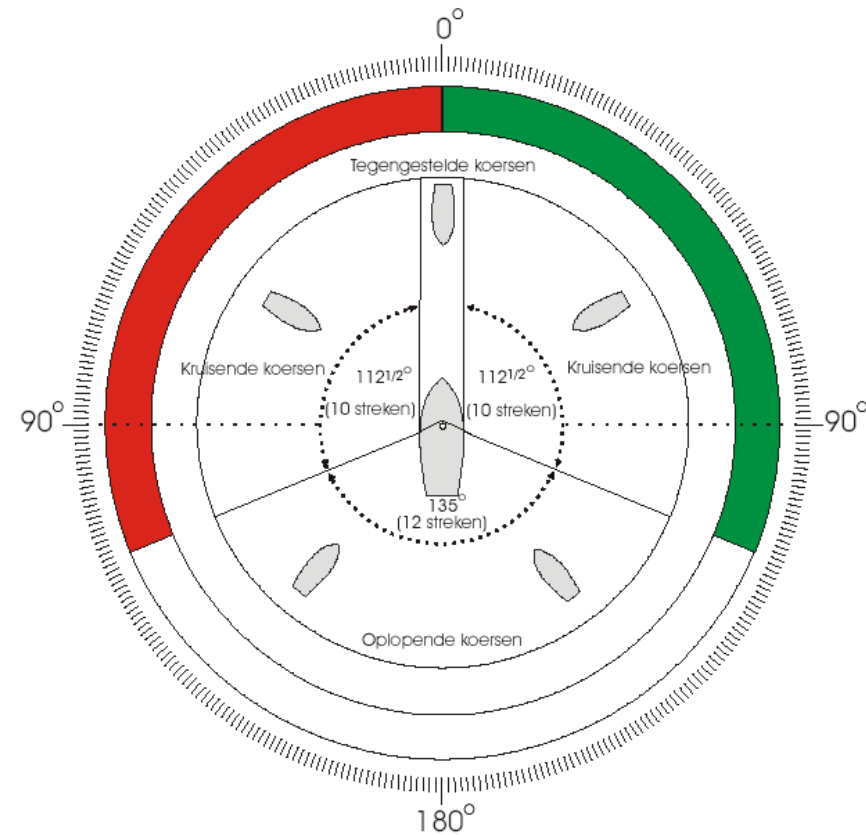
Kleine schepen onderling

Koersen

Het BPR kent 4 koersen:

- Kruisend
- Tegengesteld
- Oplopend
- Voorbijlopen

Voor alle koersen gelden
verschillende
voorrangsregels!



Hoofd Voorrangsregels

Deze gelden ALTIJD

1. Goed Zeemanschap
 - a. Als BPR geen regels, alles doen om aanvaring te voorkomen
 - b. Bij dreigende aanvaring moet je afwijken van de regels om een aanvaring te voorkomen
2. Koers en snelheid behouden
3. Stuurboordswal gaat voor
 - Een groot schip moet voorrang verlenen aan een klein schip dat stuurboordswal vaart!
4. Klein wijkt voor groot

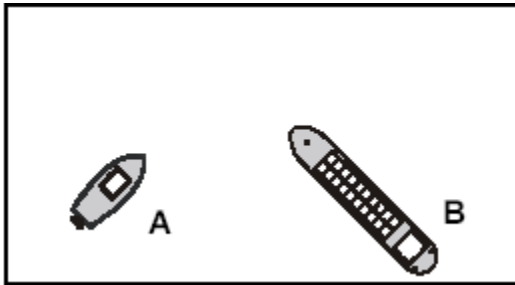
(Kleine) Schepen onderling

- Motor wijkt voor spier
- Spier wijkt voor zeil
- Zeilschepen onderling:
 - Stuurboord wijkt voor bakboord
 - Loef wijkt voor lij
- Andere schepen onderling:
 - Van rechts gaat voor

Kruisende Koersen

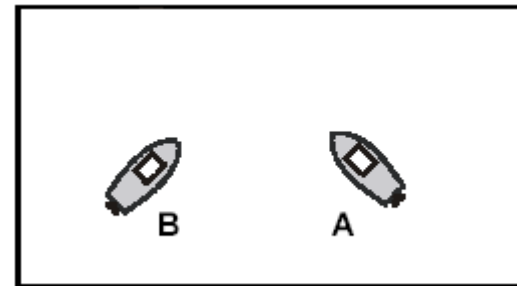
- Geen bijzondere regels

■ Voorbeeld 1



A is een klein schip
B is een groot schip
Klein wijkt voor groot
A moet voorrang verlenen

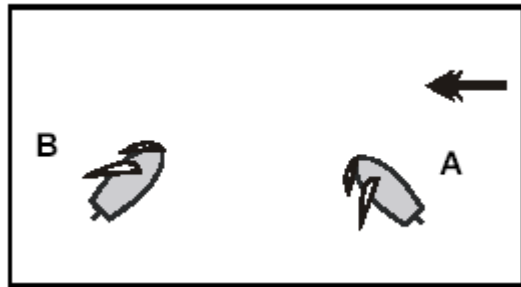
■ Voorbeeld 2



A en B zijn motorboten
Van rechts gaat voor
B moet voorrang verlenen

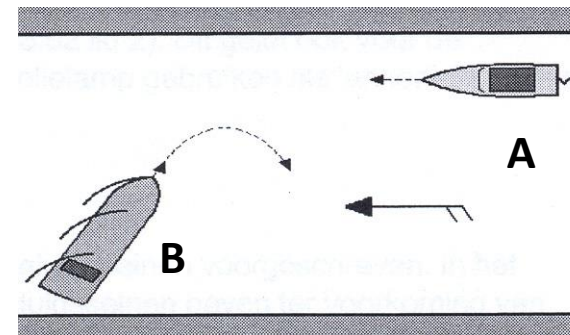
Kruisende Koersen

■ Voorbeeld 3



A is een klein zeilschip
B is een klein zeilschip
Loef wijkt voor lij
A moet voorrang verlenen

■ Voorbeeld 4



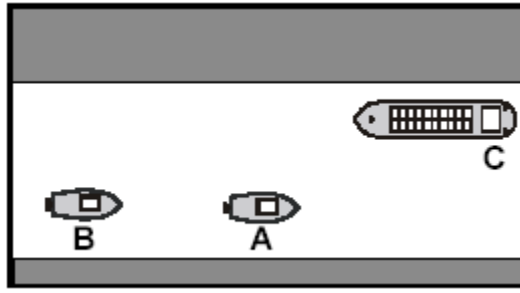
A is een motorboot
B is een grote zeilboot
Stuurboordwal gaat voor
B moet voorrang verlenen

Oplopende & Voorbijlopende Koersen

- De oploper wijkt, de opgelopenene geeft indien mogelijk medewerking
 - Het wijken gaat naar bakboord
 - Voor een zeilboot: wijken naar loef

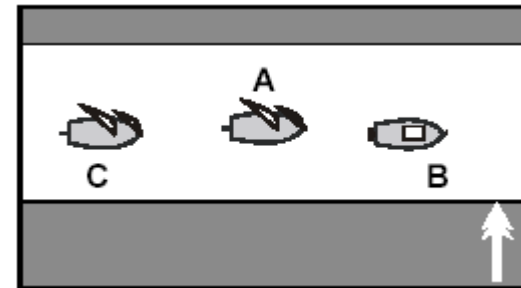
Oplopende Koersen

■ Voorbeeld 1



**B loopt A op
B kijkt naar bakboord.
Omdat er weinig ruimte is
en A nog naar stuurboord kan,
moet A uitwijken, maar wel zijn
snelheid behouden**

■ Voorbeeld 2



**C loop A en B op
C kijkt naar de hoge kant.
A en B geven hiervoor ruimte**

Tegengestelde Koersen

- Indien boten gelijk (geen zeil)
 - Beide wijken naar stuurboord
- Met stroom
 - stroomafwaarts gaat altijd voor
- Bij engte:
 - Boot met hindernis aan stuurboord moet wachten
 - Opkruisende boten (niet bezeild) moet wachten
 - Buitenbocht gaat voor (indien water te smal is om gelijktijdig door de bocht te gaan)

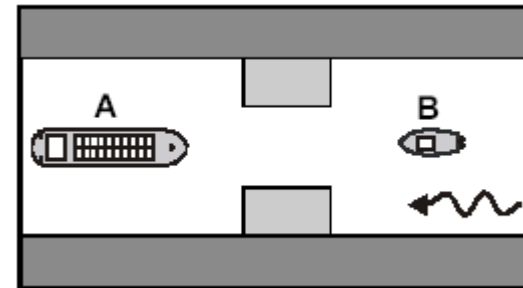
Tegengestelde Koersen

■ Voorbeeld 1



Beide boten zijn gelijk
Beide kijken naar stuurboord

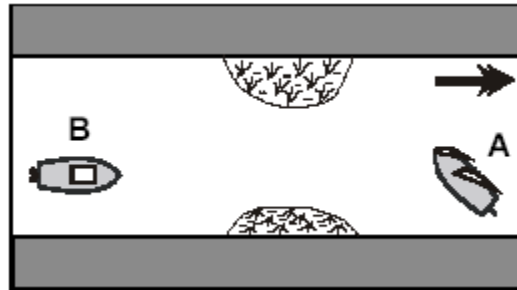
■ Voorbeeld 2



A is een groot schip
B is een klein schip dat
stroomafwaarts vaart
A moet wachten

Tegengestelde Koersen

■ Voorbeeld 3



- A is een zeilboot die de engte nog niet bezeild heeft**
- B is een motorboot**
- A moet wachten**

Zwemmen

- Een zwemmer moet voldoende afstand houden van een varend schip e.d.
- Zwemmen is verboden:
 - Nabij brug op sluis
 - In vaargeulen
 - In route veerpont
 - In havens
 - Bij meergelegenheden
 - In “snelvaargebieden”

BPR - Geluidsseinen

Geluidsseinen

Een geluidssein kan zijn:



Korte Stoot

(1 seconde)






Lange Stoot

(4 seconden)

Geluidsseinen

Welke seinen moet je als klein schip kunnen geven:

	Attentie
	Ik kan niet manoeuvreren
	Noodsein