

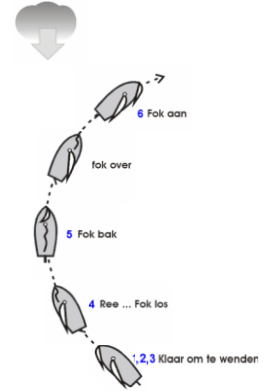
# Manoeuvres

Alles voor AA

Instructie AA – Manoeuvres

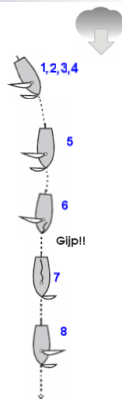
## De Overstag

1. Ga aan de wind varen
2. Kijk voor ruimte
3. Waarschuwen: "Klaar om te wenden"
4. Uitvoeren: "Ree"  
Beginnen met draaien  
Fok los
5. Als door de wind:  
Fok bak tot zeil wind vangt
6. Als aan de wind:  
Rechtdoor varen  
Fok is over



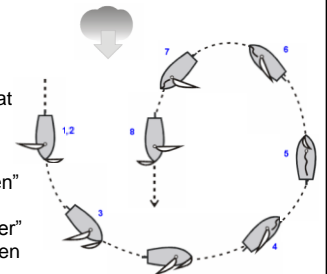
## De Gijp

1. Ga ruime wind varen
2. Kijk voor ruimte
3. Ga aan de andere kant van het roer zitten
4. Waarschuwen: "Pas op voor de gijp"
5. Val langzaam verder af totdat de fok binnen komt
6. Uitvoeren: "Gijp"  
Haal grootzeil binnen
7. Grootzeil geheel laten vieren  
Roer recht!
8. Vaar ruime wind verder



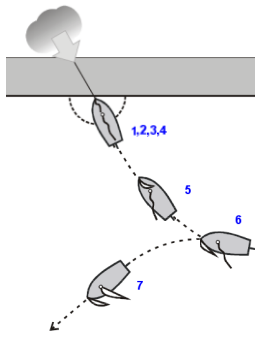
## Het Stormrondje

1. Ga ruime wind varen
2. Kijk voor ruimte  
Ligt je bemanning in
3. "Fok los"  
Hard oploeven: roer plat  
zeil aan
4. Maak overstag
5. Als door de wind:  
"Fok bak en bak houden"
6. Afvallen en zeil vieren
7. Bij halve wind: "Fok over"
8. Ruime wind verder varen



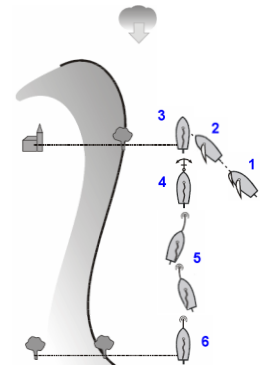
## Afvaren Hogerwal

1. Uitleg aan bemanning geven en taken verdelen. Je wilt dadelijk:
  - Harde afzet naar achteren
  - De fok bak aan stuurboord
2. Ga aan de toekomstige loefzijde zitten.
3. Kijk voor ruimte.
4. Commando: zie puntje 1.
5. Je valt af met een kleine roer beweging en laat te gelijktijd je zeil vieren.
6. Afvallen tot halve wind, fok over en je roer recht
7. Zet je zeil goed en vaar weg.



## Het ankeren

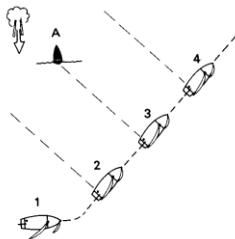
1. Kijk voor ruimte
2. Haal de fok weg, maak het voordek vrij en maak het anker klaar (paalsteek). Leg een dwijltje of de ankerzak onder het anker i.v.m. beschadigen van dek.
3. Draai de boot in de wind en wacht tot je achteruit gaat
4. Commando: anker neer. Als het anker overboord is, geeft de man dit aan door te antwoorden met: "anker neer".
5. Laat je boot deinzen totdat de ankerlijn ongeveer 6x de diepte van het water lang is.
6. Controleer of je anker houdt. Zo ja: Zet je lijn vast op het sleep oog (oog aan de buiten kant van de boot, want aan de binnenkant zit de lijn vast met een paalsteek) met een slipsteek.



## De Dwarspeiling

De dwarspeiling werkt alleen op een Aan de Windse koers!

1. We gaan naar boei A  
Loef om de dwarspeiling te maken op naar aan de wind
2. Om te kijken wanneer je een punt dwars hebt gebruik je de rand van het achterdek
3. Je hebt het punt dwars en moet nu gaan bepalen wan neer je overstag gaat. (zie \*)
4. Je hebt het punt nu (te ver) achterlijker dan dwars



\* Wanneer je overstag gaat hangt af van de afstand tot de boei. Hoe groter deze afstand is hoe meer je op het volgende rak zult verlijeren dus hoe meer je het punt achterlijker dan dwars moet nemen.