

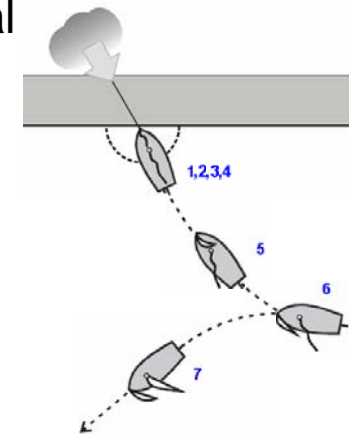
# Manoeuvres

## Het vervolg

Instructie Z1 – Manoeuvres

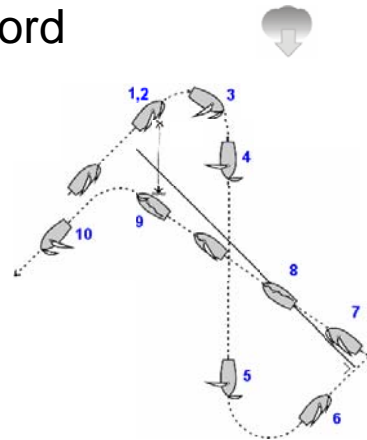
## Afvaren Hogerwal

1. Uitleg aan bemanning geven en taken verdelen. Je wilt dadelijk :
  - Harde afzet naar achteren
  - De fok bak aan stuurboord
2. Ga aan de toekomstige loefzijde zitten.
3. Kijk voor ruimte.
4. Commando: zie puntje 1.
5. Je valt af met een kleine roer beweging en laat te gelijktijd je zeil vieren.
6. Afvallen tot halve wind, fok over en je roer recht
7. Zet je zeil goed en vaar weg.



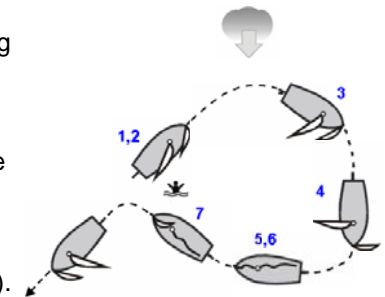
## De man over boord

1. Roep naar de drenkeling "zwem".
2. Laat iemand de drenkeling aanwijzen.
3. Snel afvallen tot voor de wind.
4. Vaar 4 à 5 bootlengtes voor de wind door
5. Loef dan op naar aan de wind.
6. Maak een dwarspeiling.
7. Als de man achterlijker dan dwars is, ga je overstag
8. Minder vaart (zeilen los).
9. Hijs de man achter de stag, aan de hoge kant van het schip, aan boord. Hou hierbij de fok bak
10. Als man aan boord: fok over en zeil aan



## De "korte" man over boord

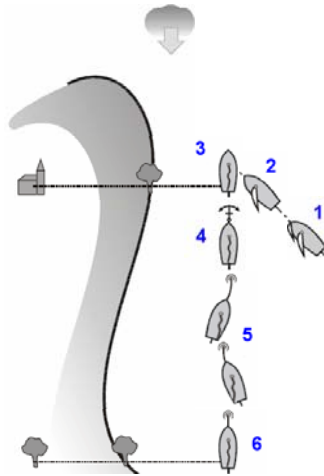
1. Roep naar de drenkeling "zwem".
2. Laat iemand de drenkeling aanwijzen.
3. Snel afvallen tot voor de wind.
4. Maak een vlotte gijp
5. Loef op tot aan de wind
6. Minder vaart (zeilen los).
7. Hijs de man achter de stag, aan de hoge kant van het schip, aan boord. Hou hierbij de fok bak



Doen als snelle redding noodzakelijk (bv: koud water)  
Kan alleen bij halve wind of hoger

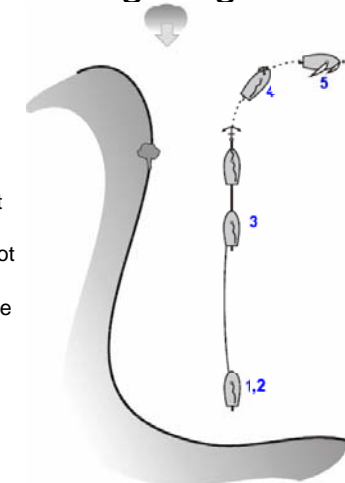
## Het ankeren

1. Kijk voor ruimte
2. Haal de fok weg, maak het voordek vrij en maak het anker klaar (paalsteek). Leg een dweiltje of de ankerzak onder het anker i.v.m. beschadigen van dek.
3. Draai de boot in de wind en wacht tot je achteruit gaat
4. Commando: anker neer. Als het anker overboord is, geeft de man dit aan door te antwoorden met: "anker neer".
5. Laat je boot deinzen totdat de ankerlijn ongeveer 6x de diepte van het water lang is.
6. Controleer of je anker houdt. Zo ja: Zet je lijn vast op het sleep oog (oog aan de buiten kant van de boot, want aan de binnenkant zit de lijn vast met een paalsteek) met een slijpsteek.



## Anker op halen (vanuit afgetuigde boot)

1. Sla de fok aan, maak het voordek vrij en leg een dweiltje klaar voor het anker.
2. Hijs het grootzeil.
3. Laat een wat sterker iemand het anker ophalen aan de toekomstige loefzijde van de boot
4. Als het anker boven water is, roept de man "anker op" en val je af. Laat hiervoor je zeil goed vieren want je hebt geen fok.
5. Berg het anker op en maak het voordek schoon. Daarna hijs je de fok.



## Afmeren

- Langszij afmeren altijd met een voor- en achterlandvast
- Door wind en/of stroom zal de boot willen verplaatsen => Hij gaat scheef liggen
- Dit lossen we op met een spring, die de boot tegen de wind/stroom intrekt
- Stroom is meestal sterker dan de wind!

