

BPR

Dagtekens

Dagtekens



Zwarte Kegel:

Als een zeilschip op zijn zeilen en motor vaart, moet deze getoond worden



Zwarte Bol:

Als een schip voor anker ligt, moet deze getoond worden



Cilinder:

De voorste boot van een sleep moet deze tonen (alleen groot schip)



Gele Bol:

Boten die in de sleep liggen moeten deze tonen (alleen groot schip)

Dagtekens



Groene Ruit:

Bij een geankerd/gezonken schip worden 2 van deze kegels onder elkaar getoond wanneer de doorvaart vrij is



Rood/Wit Bord:

Bij een geankerd/gezonken schip wordt deze getoond wanneer de doorvaart vrij is, maar er geen hinderlijke vaarbewegingen gemaakt mogen worden



Rood Bord:

Bij een geankerd/gezonken schip wordt deze getoond wanneer de doorvaart niet vrij is



Blauwe Kegel:

1, 2 of 3 kegels worden getoond als het schip gevaarlijke stoffen vervoerd. Bij het afmeren moet dan 10, 50 of 100 meter afstand worden bewaard.

Dagtekens



Gele Ruit:

Een passagiersschip is volgens het BPR een groot schip. Door middel van de gele ruit kunnen andere schepen nu ook daadwerkelijk zien wat een passagiersschip is.



Seinvlag A – 'duikvlag':

Deze vlag geeft aan dat de snelheid zodanig moet worden aangepast zodat hinderlijke waterbewegingen worden vermeden.



Gele snelle flikkerlichten:

Zowel 's nachts als overdag dient een snel schip (mogelijke snelheid > 40 per uur), twee van deze lichten onder elkaar te voeren



BPR

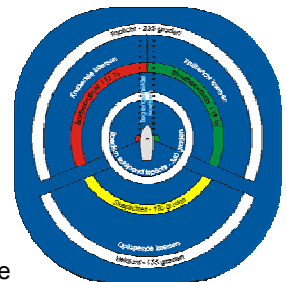
Lichtvoering

Lichten

- Toplicht
- Boordlichten
- Heklichten

Merk op:

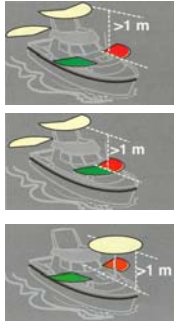
de hoeken van de lichten zijn het zelfde als bij de verschillende koersen!



Kleine Schepen

■ Motorboot:

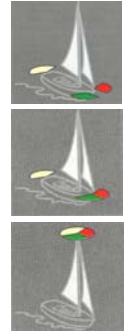
- Boordlichten (evt. in samengevoegd) +
- Toplicht, tenminste 1 meter boven boordlichten (of 1 meter ervoor → Nieuw)
- Heklicht
- OF *Rondom schijnend licht* i.p.v. apart toplicht en heklicht



Kleine Schepen

■ Zeilboot:

- Boordlichten, evt. samengevoegd nabij de boeg
- Heklicht, evt. samengevoegd met boordlichten nabij de top van de mast (driekleurenlicht)



Kleine Schepen

■ Lengte < 7 meter of roeiboot kunnen volstaan met:

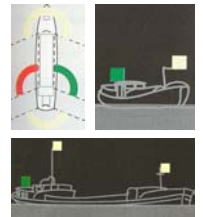
- Rondom schijnend licht*, geplaatst waar het beste zichtbaar is
- Wit licht*, wat bij dreigende aanvaring getoond kan worden (zeilboot)



Grote Schepen

■ Motorschip

- Boordlichten
- Heklicht
- Toplicht
- >110 m, dan extra toplicht, min 3 meter hoger en 3x de hoogte erachter



■ Zeilschip

- Boordlichten
- Wit heklicht
- Rood rondom schijnend licht boven groen rondom schijnend licht



Sleep

■ Sleper

- Boordlichten
- Geel Heklicht
- 2 Toplichten
- 3 Toplichten als meerdere sleepers meehelpen



■ Gesleepte schip

- Rondom schijnend licht
- Laatste in de sleep een wit heklicht



Duwboten

■ Voorste duwbak(ken):

- 3 toplichten in driehoek op bakboord duwbak
- 1 toplicht op de andere (3 meter onder hoogste)



■ Duwboot

- Boordlichten (of op duwbakken)
- 3 heklichten naast elkaar



Veerpont

■ Niet vrij varend:

- Groen rondom schijnend licht boven
- Wit rondom schijnend licht



■ Vrij varend:

Extra:

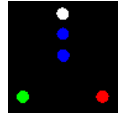
- Boordlichten
- Heklicht



Gevaarlijke Stoffen

■ Naast gewone navigatie verlichting:

- 1, 2 of 3 Blauwe rondom schijnende lichten



Stil liggende schepen

■ Klein schip voor anker:

- Rondom schijnend licht



■ Groot schip voor anker:

- 2 rondom schijnende lichten
 - Op voorschip, tenminste 4 meter hoog
 - Op achterschip, tenminste 2 meter lager



Werktuigen, vastgelopen en gezonken schepen

■ Hier worden de dagtekens vervangen voor lichten in de zelfde kleur



Geluidsseinen

Een geluidssein kan zijn:

- een korte stoot 1 sec.
- een lange stoot 4 sec.

- ik ga naar SB
- ik ga naar BB

- ik ga achteruit
- ik kan niet manoeuvreren

- attentie
- • — verzoek bediening van sluis of brug

Geluidsseinen

- enz. er dreigt gevaar voor aanvaring
- enz. blijf weg!
- — — noodsein

- • ik keer over SB
- •• ik keer over BB

- — • ik loop u voorbij over SB
- — •• ik loop u voorbij over BB

- — — ik steek het vaarwater over

Geluidsseinen

- Klein schip **moet** kunnen geven:
 - Attentiesein (----)
 - 'ik kan niet manoeuvreren (- - - - -)
 - Noodsein (min. -----)
- Klein schip **mag niet** geven:
 - Seinen ivm naderen op tegengestelde koersen
 - Seinen bij het voorbijlopen en het keren
 - Seinen voor het invaren van havens/nevenvaarwateren of het oversteken van het (hoofd)vaarwater

BPR

Oefenvragen

Instructie ZI - BPR

Lichten, wat zie je hier?



Een schip kleiner dan 7 meter



Een groot zeilschip van voren



Een vrijvarende veerpont van voren

Geluiden, wat hoor je hier?



"ik kan niet manoeuvreren"



"ik **keer** over stuurboord"



"ik **loop** u **voorbij** over **bakboord**"